

70

ΜΑΘΗΤΙΚΟ ΣΥΝΕΔΡΙΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ

Τρίτη 21 - Τετάρτη 22 - Πέμπτη 23 Απριλίου 2015

Συνεδριακό Κέντρο «Ν.Οικονόμου» - ΝΟΗΣΙΣ
Κέντρο Διάδοσης Επιστημών και Μουσείο Τεχνολογίας

Χρονος 0

Σκορ 0

Οδηγίες:

Για να ξεκινήσει το παιχνίδι πρέπει με το ποντίκι να γίνει κλικ στο μαύρο πλακάκι που βρίσκεται στην 2η σειρά. Απο την στιγμή που θα γίνει κλικ σε αυτό το πλακάκι θα αρχίσει να μετρά και ο χρόνος (30 δευτερόλεπτα). Ο παίκτης θα πρέπει να κάνει κλικ μόνο στα μαύρα πλακάκια της 2ης σειράς αλλιώς θα χάσει. Σκοπός του παιχνιδιού είναι να κάνει ο παίκτης όσο πιο υψηλό σκορ μπορεί μέσα στον χρόνο και χωρίς να πατήσει λάθος πλακάκι.

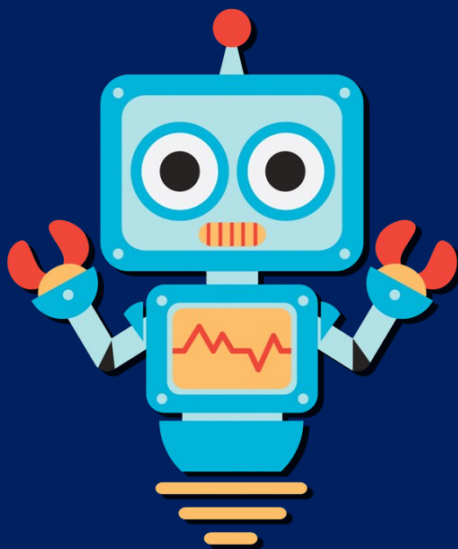
«Steps»
Computer Game σε Scratch

Steps

Κουρκούτα Βασιλική

2ο Γυμνάσιο Ευόσμου

Δημιουργός: Κουρκούτα Βασιλική



2° Γυμνάσιο Ευόσμου
«Ιωάννης Κακριδής»

Υπεύθυνοι Καθηγητές
Γιάννης Δασκαλάκης – Δημήτρης Γαϊτανίδης